**Actividad asincrónica N° 2**

| **Actividad asincrónica N° 2** | |
| --- | --- |
| **Duración** | 1h |
| **Ubicación** | Aula virtual |
| **Resultados de la actividad** | |
| Identifican y crean aplicaciones web usando estructuras de control de flujo con el lenguaje JavaScript. | |
| **Contenidos de referencia sobre los que trabaja la actividad** | |
| * Entorno de desarrollo integrado Visual Studio CODE (versión reciente). * Tipos de datos primitivos y operadores diversos de JavaScript. * Estructuras de control de flujo/condicional – if. | |
| **Desarrollo de la actividad** | |
| Hola, ahora vamos a poner en práctica lo aprendido, esta actividad tiene por objetivo identificar y crear aplicaciones web usando estructuras de control de flujo con el lenguaje JavaScript.  **Caso Propuesto:**  Una tienda pone a la venta varios juguetes, los precios por cada producto se indican en el siguiente cuadro:   | **Juguetes** | **Precio (S/.)** | | --- | --- | | Monopolio | 70.99 | | Ajedrez | 78.99 | | Lego | 100.99 | | Dama | 58.50 | | Laberinto | 35.00 |     La tienda realiza ofertas de acuerdo con la cantidad de juguetes que se compra, estos se indican en el siguiente cuadro:   | **Cantidad de juguetes** | **Descuento (%)** | | --- | --- | | < 10 | 3.5 | | ≥ 10 y ≤ 20 | 7.0 | | >20 | 9.5 |   Se pide calcular el importe de compra, el importe descuento e importe a pagar. Mostrar todos los datos de entrada y salida en la página web.  **Para ello realiza los siguientes pasos:**   1. **Crear la página web:**   Para realizar este ejercicio debes ingresar al entorno de desarrollo integrado (IDE) del Visual Studio CODE, crear un archivo (FILE) con el nombre: TAREA2.HTML y dentro de ella realizar la solución del caso propuesto.   1. **Codifique la solución:**   En la misma página web HTML creada debes incluir el código fuente del lenguaje JavaScript (<SCRIPT TYPE="TEXT/JAVASCRIPT"></SCRIPT>) para su respectivo desarrollo. La solución del caso propuesto debes considerar la programación con estructura de control de flujo condicional – if.   1. **Ejecute la aplicación:**   Una vez finalizado el desarrollo de la página web HTML usando el lenguaje JavaScript, debes ejecutar la aplicación creada en tu navegador web favorito (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, etc.) para validar los resultados obtenidos del caso propuesto.   1. **Forma de envío:**  * Debes crear un documento de Word y dentro de ella incluir la captura de pantalla del código fuente HTML/JavaScript de la solución del caso propuesto y la página web en el navegador mostrado los resultados obtenidos, guardarlo con el siguiente formato: ***AA2\_ApellidosyNombre.docx*** * Este documento debe ser publicado en el aula virtual. | |
| **Recursos** | |
| * Acceso a internet * Celular, Tablet o Computadora * Contenidos de la Sesión 2 | |
| **Criterios de evaluación de la actividad** | |
| * Identifica y crea aplicaciones web usando estructuras de control con el lenguaje JavaScript. | |

**Instrumento de evaluación**

| **Categoría** | **Sobresaliente** | **Bueno** | **Regular** | **Pobre** | **No aceptable** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Funcionalidad | El programa funciona correctamente y todas las variables de entrada están validadas. (5 ptos) | En algunos casos particulares no funciona el programa las variables de entrada están validadas. (4 ptos) | Sólo funciona en casos específicos donde las variables no están validadas y las condiciones no son correctas. (3 ptos) | En algunos casos no funciona el programa y no hay validación de datos. (2 ptos) | No funciona en ningún caso. (1 pto) |
| Razonamiento lógico | Es un código compacto muy depurado. (5 ptos) | El programa contempla todas las condiciones y no es compacto. (4 ptos) | El programa contempla algunas de las condiciones y no es compacto. (3 ptos) | El programa no es depurado repite partes de código y no contempla todas las partes de las condiciones. (2 ptos) | No hay razonamiento lógico. (1 pto) |
| Estructuración del código | Si utiliza sangría, espacios e interlineado que dé mayor claridad. (5 ptos) | En algunos casos no hay sangría, no hay saltos de línea que clarifiquen entre funciones. (4 ptos) | No tiene sangría pero en algunos bloques principales si hay sangría. (3 ptos) | No tiene sangría sólo en algunos casos, no hay saltos de línea que clarifique entre funciones. | El código está escrito en forma plana sin sangrías y sin saltos de línea. (1 pto) |
| Documentación | La presentación incluye el nombre, los apellidos, la carrera, nombre del profesor especialidad, nombre de la institución y matrícula, objetivos bien definidos documentados y partes del código bien documentado. (5 ptos) | Le faltan algunos datos presentación, nombre del profesor especialidad, y nombre de la institución, matrícula los objetivos no están completos define bien el código en la documentación. (4 ptos) | La presentación está incompleta, la carrera, nombre del profesor especialidad, y nombre de la institución, matrícula objetivos no define bien el código en la documentación. (3 ptos) | No tiene presentación, no tiene objetivos, no define bien el código en la documentación. (2 ptos) | No es aceptable la documentación. (1 pto) |
| Total | 20 ptos | 16 ptos | 12 ptos | 08 ptos | 04 ptos |